

JEUX LOGIQUES

>> MUSEUM

B.N. & M.R.



RÈGLE DU JEU

Ce musée est un vrai labyrinthe : on peut visiter toutes les salles, mais il n'existe qu'un seul chemin pour aller d'une salle quelconque à une autre sans repasser par la même salle. Lorsqu'on se trouve dans une salle, on peut en voir d'autres en enfilade (horizontalement ou verticalement sur le plan) : celles dont on n'est pas séparé par un mur. Dans certaines cases, il est indiqué le nombre de salles que l'on peut voir, y compris celle où l'on se trouve. Tous les problèmes ont une seule solution. Les deux premiers comportent une aide.

POUR BIEN DÉMARRER

Il est aussi important de savoir où se trouvent les murs que de savoir là où il n'y en a pas. Commencez par observer les plus grands nombres de la grille, ils vous indiquent des passages. Deux cases voisines marquées d'un 2 sont obligatoirement séparées par un mur.

EXEMPLE ET SOLUTION

3	5	
2	4	
4	5	

3	5	
2	4	
4	5	