

JEUX LOGIQUES

HALTÈRES

B.N. & M.R.



RÈGLE DU JEU

Des haltères doivent être rangées dans leur boîte. Chaque haltère occupe trois cases alignées horizontalement ou verticalement: les cases des deux extrémités contiennent les poids, la barre se place dans la case centrale. Les haltères peuvent se toucher mais non se croiser. Chaque case contient au plus un poids, chaque poids étant l'extrémité d'une seule haltère. Les emplacements des poids sont marqués au fond de la boîte. Malheureusement, certains d'entre eux ont été effacés. Retrouvez les haltères se trouvant dans la grille (le nombre d'haltères à ranger dans la boîte est indiqué au-dessus). Tous les problèmes ont une seule solution. Les deux premiers comportent une aide.

POUR BIEN DÉMARRER

Commencez par les bords et par les zones encombrées. Certains poids ne peuvent avoir de prolongement que dans une seule direction.

EXEMPLE ET SOLUTION

9 HALTÈRES

