

## DEMINEUR

B.N. & M.R.



### RÈGLE DU JEU

Des mines ont été placées sur la grille. Chaque case en contient 0 ou 1.  
À vous de les trouver ! Pour vous aider à déminer le terrain, certaines cases comportent une information : le nombre de cases minées parmi ses huit voisines (diagonales comprises).  
Les cases contenant ces nombres ne sont pas minées.  
Tous les problèmes ont une seule solution. Les deux premiers comportent une aide.  
Solutions dans le prochain numéro ou, si vous ne pouvez pas attendre, sur le site

[www.tangente-jeux.com](http://www.tangente-jeux.com)

### POUR BIEN DÉMARRER

Commencez par les endroits où vous êtes sûrs qu'il n'y a pas de mines (autour d'un 0, par exemple) et par les endroits où vous êtes sûrs qu'il y en a (trois cases libres autour d'un 3, par exemple).

### EXEMPLE ET SOLUTION

0				1	
					1
2	2		2		
			3		
		2		2	
1					

0			●	1	
					1
2	2		2	●	
●	●		3	●	
●		2	●	2	
1					