

Evolutions de Java

De java 1.5 à java 1.8

Principales évolutions langage et API

Bruno Mermet
Juin 2014

Java 1.5

- Langage
 - Types énumérés
 - Auto-boxing
 - Généricité
 - Annotations
 - Boucle « for each »
 - Import static
 - Méthodes à nombre variable de paramètres
- API
 - Classe Scanner
 - Classe Formatter
 - Collections génériques

Java 1.6

- Outils
 - Joker dans le classpath
- API
 - Interface Deque, Classe ArrayDeque
 - Interfaces NavigableSet et NavigableMap pour doter des classes comme TreeSet et TreeMap d'itérateurs
 - Classe `java.io.Console`

Java 1.7

- Langage
 - Switch sur les chaînes de caractères
 - Gestion automatique des ressources dans les « try »
 - Notation <>
 - Nombres binaires
 - Tiret de soulignement dans les nombres
 - Attraper différents types d'exception avec un seul catch
 - Spécifier plus finement les exceptions ré-envoyées
- API
 - Packages `java.nio.file` et `java.nio.file.attribute`
 - `Java.lang.AutoCloseable`
 - JDBC : `Statement`, `ResultSet`, `Connection` héritent de `AutoCloseable`

Java 1.8

- Langage
 - Corps de méthode (default, static) dans les interfaces
 - lambda-expressions
- Outils
 - jdeps
 - Interpréteur javascript
- API
 - Flux de traitement (classe Stream, package java.util.function)
 - Classe Optional
 - Class Join et méthode join de la classe String
 - Package java.time