

Diagrammes d'activité

En cours...



Rôle

Représenter l'aspect dynamique

⇒ Différence par rapport aux diagrammes d'état ?

Représentation d'une méthode particulière

= un chemin dans le graphe d'état

⇒ Différence par rapport aux diagrammes de séquence ?

Point de vue comportemental, et non pas besoin

Préambule : représentation

- UML 1

Activité

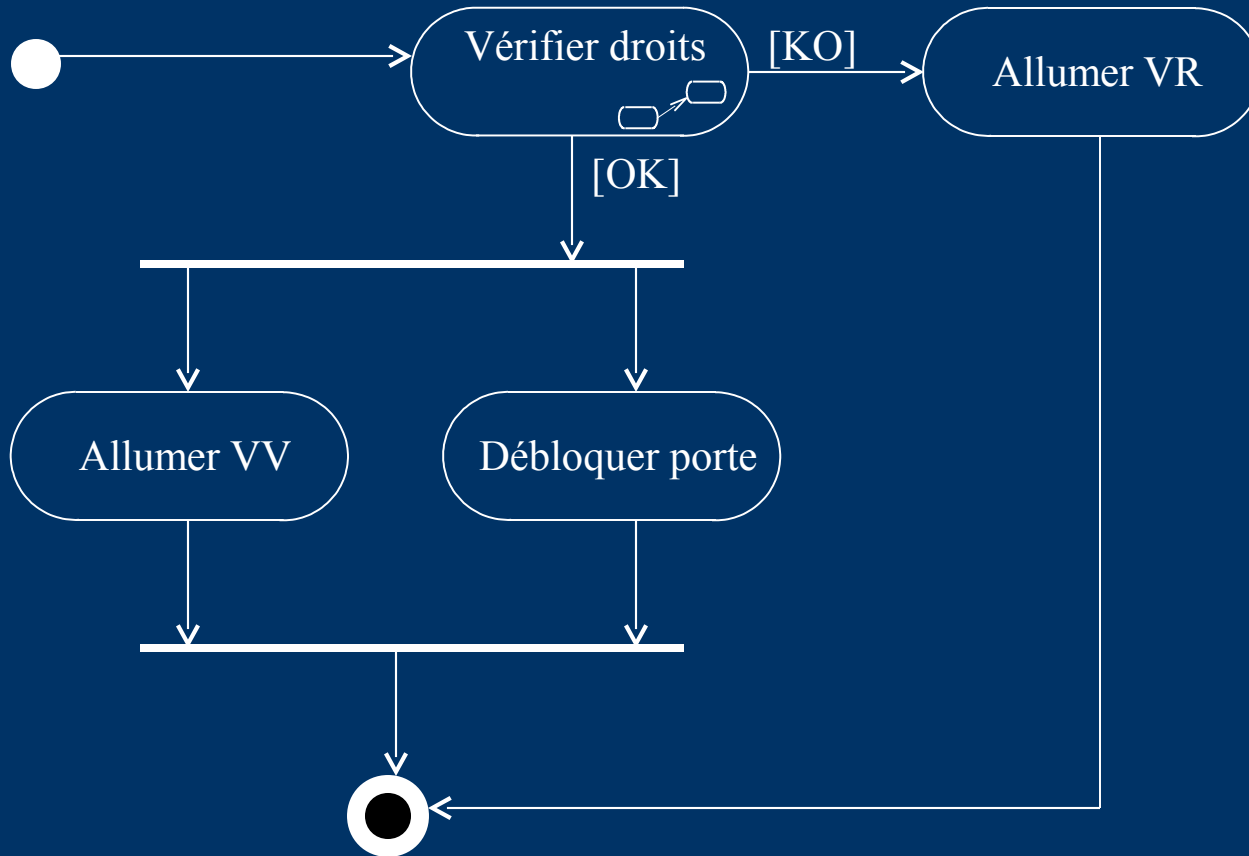
- UML 2

Activité

Ici, on n'emploiera l'un ou l'autre suivant les schémas

Premier exemple

Systeme::Ouverture



Premières explications

● Début de la méthode

○ Fin de la méthode

○ Activité

○ Activité avec sous-activités

— Synchronisation

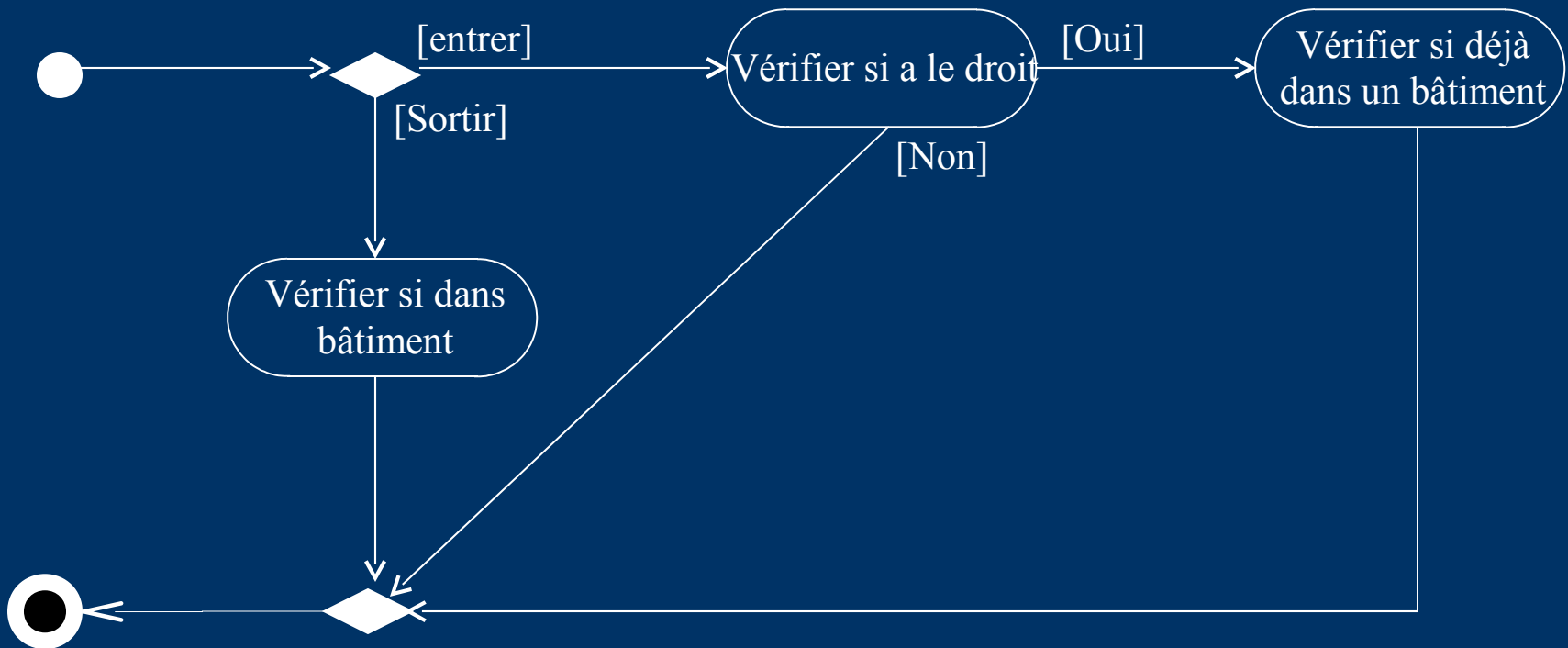
→ Transition

[] Condition/Garde



Deuxième exemple

- Système::Vérifier Droits

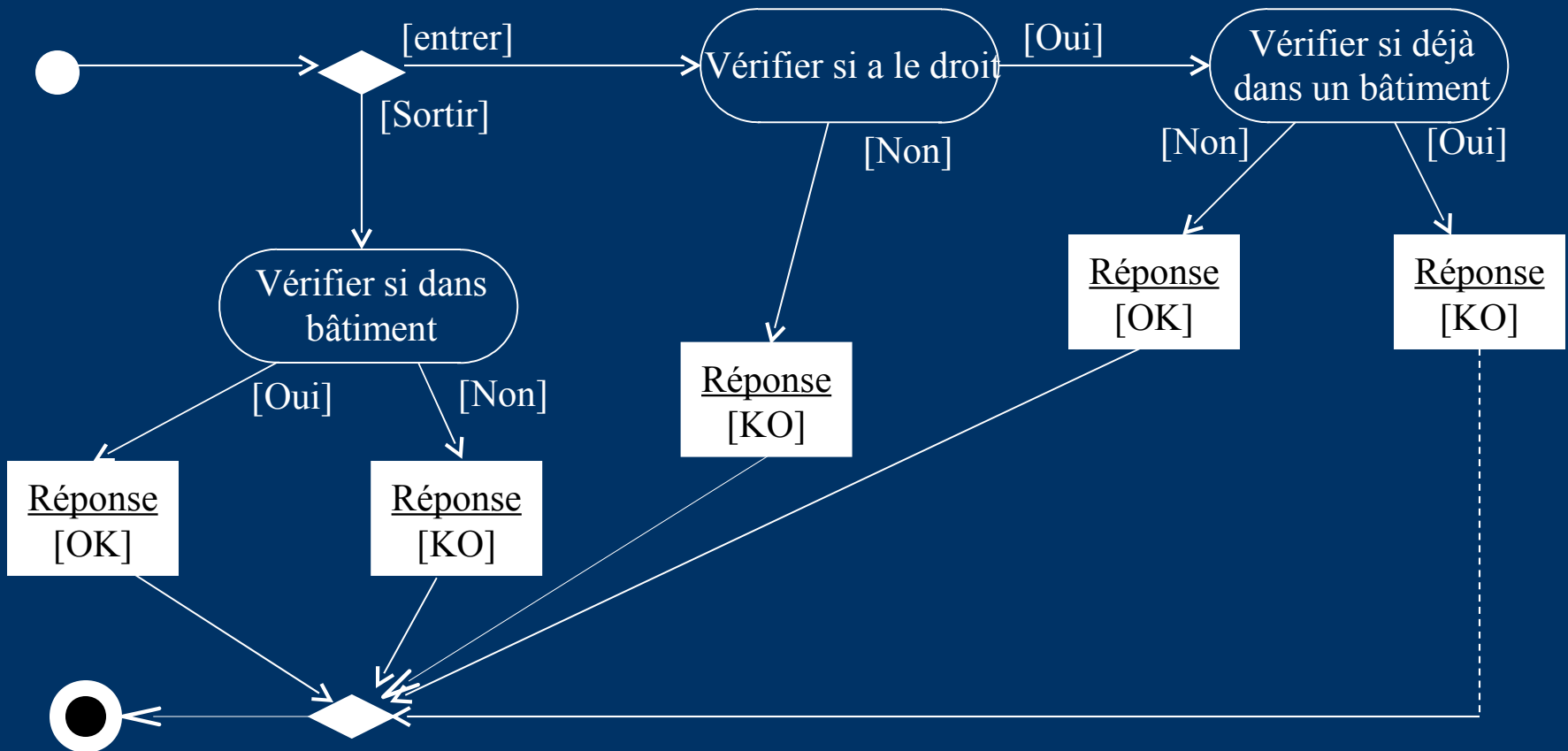


Commentaires

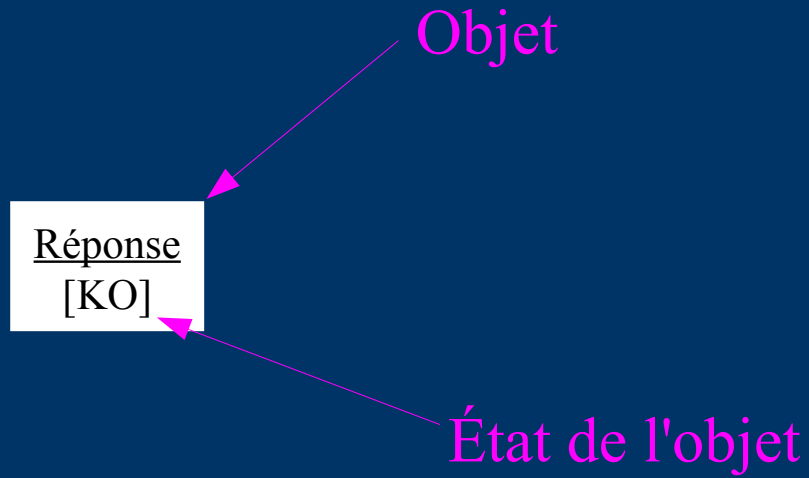
- Légende :
 - ◆ Indique un choix/une fusion
- Problème du schéma :
 - quelle est la réponse selon les cas ?



Deuxième exemple amélioré



Explications



Les couloirs (swimlanes)

- Rôle :
séparer les activités selon l'objet/l'acteur intervenant
- Exemple :

